

Ден 1 – Задача 2

Купчиња книги

Во библиотеката на една школа пристигнале многу книги. Врз подот на библиотеката покриен со еднакви квадратни плочки, библиотекарите обележале голем квадрат со страна N плочки за привремено сместување на книгите. Секоја книга ја ставале или врз други книги или врз една од плочките на големиот квадрат. Така, врз некои од плочките се образувале купчиња книги (види ја сликата). Најмладиот ученик во училиштето добил задача во каталогот на библиотеката да внесе информација за така подредените на подот книги. Кога го дознал тоа, ученикот се исправил пред книгите и се ужаснал од количеството работа што го очекувала. Обиколувајќи ги страните на квадратот, застанувајќи свртен кон редицата купчиња, подредени во линија вертикално на страната на квадратот, тој започнал да брои колку од купчињата во редицата се гледаат од местото на кое застанал. Едно купче од редицата е видно ако сите купчиња меѓу тоа купче и позицијата на ученикот се пониски. Напишете програма **BOOKS.EXE** која го одредува бројот на купчињата кои ученикот може да ги види, откако ќе го обиколи квадратот од сите страни.

Влез

Првата линија на влезот ја содржи должината на страната на квадратот N ($1 \leq N \leq 50$). Секоја од следните N линии содржи N ненегативни цели броеви не поголеми од 1000 одделени со едно празно место, што ги претставуваат висините на соодветните купчиња (во см). Ако врз некоја од плочките нема книги, како височина на купчето е зададена 0.

Излез

Излезот треба да го содржи бројот на видливи купчиња.

Пример

```

Влез
4
3 3 2 1
4 1 0 2
3 2 0 0
3 1 2 1

```

Купчето на позиција (2, 2) не е видно, а врз плочките (2, 3), (3, 3) и (3, 4) нема книги.

