

**Day 1 – Task 2**

**Купчини от книги**

В библиотеката на Агларгондското Училище по Магии постъпили голям брой книги и трябва да бъдат наредени по полиците. Върху пода на библиотеката, покрит с квадратни плочки, библиотекарите отбелязали голям квадрат със страни от по  $N$  плочки, и започнали да подреждат временно книгите. Всяка книга поставяли или върху една от плочките на големия квадрат или върху вече поставена книга. Така, върху някои от плочките, се образували купчини от книги (виж Фигурата). Най-младият ученик в училището получил задача да събере и въведе в каталога на библиотеката информация за така подредените на пода книги, преди да постави всяка от купчините на съответната полица. Като научил това, ученикът се изправил пред книгите и се ужасил от количеството работа, което го очаквало. Обикаляйки около страните на квадрата, заставайки с лице към купчините, подредени в линия, успоредна на страна на квадрата, той започнал да брои колко от тях се виждат от мястото на което е застанал. Една купчина от редицата се вижда, ако всички купчини между нея и позицията на ученика са по-ниски. Напишете програма **BOOKS.EXE**, намираща броя на купчините, които ученикът може да види, след като обиколи квадрата от всички страни.

**Вход**

Първият ред на входа съдържа дължината на страната на квадрата  $N$  ( $1 \leq N \leq 50$ ). Всеки от следващите  $N$  реда съдържа по  $N$  неотрицателни цели числа, не по-големи от 1000, разделени с по един интервал, задаващи височините на съответните купчини (в см). Ако върху някоя плочка няма книги, като височина на купчината е зададена 0.

**Изход**

На единствения ред на изхода изведете броя на видимите купчини.

**Пример**

**Вход**

```
4
3 3 2 1
4 1 0 2
3 2 0 0
3 1 2 1
```

**Изход**

```
12
```

Купчината в позиция (2, 2) не се вижда отникъде, а върху плочките (2, 3), (3, 3) и (3, 4) няма книги.

