



Ден 1 – Задача 1

Карта

Младиот маѓесник Глингул во библиотеката открил таен документ на кој бил напишан странски текст. Зборовите кои немале никаква смисла биле составени од букви и цифри. Глингул брзо открил дека после секоја буква **w**, **e**, **n** или **s** има низа од цифри. Од другата страна на тој мистериозен документ имало квадрат поделен на помали квадратчиња. Било јасно дека станува збор за карта. Во горниот дел од оваа карта била напишана буквата **n**, на долниот дел буквата **s**, на левиот дел - **w** и на десниот - **e**. Едно од квадратчињата било обоено со црвена боја и Глингул бил сигурен дека дека тоа е местото на неговото училиште. Сега веќе било лесно да разбере дека документот содржи кодиран пат кој започнувал од црвеното квадратче и бил зададен како низа на движења (преместувања). Секое движење се состои од неколку чекори, од едно квадратче во друго, во една од четирите насоки. Бројот на чекори е зададен со низата цифри после соодветната буква, која означува насока. Сите други знаци се игнорираат. Напишете програма **MAP.EXE** која го наоѓа растојанието меѓу центарот на црвеното квадратче и центарот на крајното квадратче од опишаниот пат. Страната на секое квадратче е 1. Цифрите кои се запишани после буквите се броеви меѓу 1 и 99.

Влез

Влезот содржи низа знаци (помалку од 80) кои ја претставуваат единствената редица од странскиот текст.

Излез

Излезот треба да го содржи растојанието, заокружено на две децимални места.

Пример

Влез

Излез

On7 the12 s3ob66un2d of the4 be5cc

21.84