



Day 1 – Task 1

Harta

Tânărul magician Glingul a descoperit în bibliotecă un pergament secret care conține un text ciudat. Cuvinte fără înțeles sunt scrise prin alăturarea unor litere și a unor cifre. Glingul își dă rapid seama că fiecare dintre literele **w**, **e**, **n** și **s** este urmată de o secvență de cifre.

Cealaltă parte a misteriosului pergament conține un pătrat împărțit în pătrățele egale care se dovedește a fi o hartă. În partea superioară a acestei hărți se află litera **n**, în partea de jos litera **s**, în stânga litera **w** și în dreapta litera **e**. Unul dintre pătrățele este colorat în roșu și Glingul deduce că acest pătrățel reprezintă poziția școlii lui. Acum îi este ușor să înțeleagă că textul conținut de pergament descrie un drum format din mai multe mișcări. Acest drum pornește din pătrățelul roșu și fiecare mișcare este formată dintr-un număr de pași efectuați în una din cele patru direcții specificate. Un număr este definit ca o secvență de cifre. Toate celelalte caractere ale textului nu au nicio semnificație.

Creați un program **MAP.EXE** care determină distanța dintre centrul pătrățelului roșu și centrul pătrățelului în care se ajunge urmând drumul descris în pergament. Latura unui pătrățel este egală cu 1. Harta este suficient de mare pentru a conține integral drumul. Cifrele care urmează după litere formează numere între 1 și 99.

Intrare

Intrarea conține o secvență de caractere (cel mult 80) reprezentând textul ciudat de pe pergament.

Ieșire

Ieșirea va conține distanța determinată, rotunjită la două zecimale.

Exemplu

Intrare

Ieșire

On7 the12 s3ob66un2d of the4 be5cc

21.84