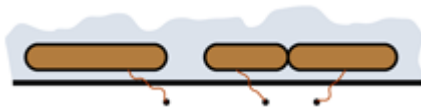


Day 2 – Task 2

Бродови

Чаробњачка школа Агларгонд организује велико скуп чаробњака. На скуп, између осталог они могу доћи бродом. Организатори су резервисали по једну алку за сваког учесника, тако да он може везати брод за алку која је додељена искључиво њему. Сваки чаробњак је организатору послао податак о дужини свог брода. Брод може бити везан за алку било где по својој дужини укључујући и саме крајеве брода. Два суседна брода се могу додиривати, али се свакако не могу преклопити (види слику). Због овог ограничења могуће је да, иако има довољно алки, не могу у исто време сви бродови бити везани. Организациони одбор Черобњачког скупа те моли да напишеш програм **BOATS** који проналази максимални број бродова који могу бити везани у исто време.

Дозвољено



Недозвољено



Улаз

Прва линија садржи број чаробњака, **N** ($1 \leq N \leq 10000$). У свакој од наредних **N** линија налазе се тачно два цела броја раздвојена празним карактером l_i и p_i ($1 \leq l_i, p_i \leq 100000$) којима су представљена дужина брода и позиција алке (која је за њега резервисана) дуж обале реке, а у односу на школску зграду.

Излаз

Излаз садржи тачно једну линију која садржи тачно један број – максималан број бродова.

Излаз

Улаз

7

5 9

2 17

6 10

3 11

2 16

4 13

5 6

Излаз

5