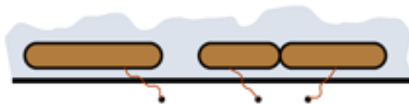


Ημέρα 2 – Θέμα 2

Πριάρια

Οι μάγοι πρόκειται να έρθουν στη μεγάλη σχολή μαγείας του Aglargond. Μπορούν να έρθουν με πριάρια απο το ποτάμι και με άλλους τρόπους. Οι διοργανωτές έχουν δώσει μια θέση στην αποβάθρα σε κάθε συμμετέχοντα, έτσι ώστε να μπορεί να ταιριάξει το πριάρι με τον κρίκο της αποβάθρας που θα το δέσει και είναι μόνο για αυτόν. Κάθε μάγος έχει στείλει το μήκος του πριαριού του στους διοργανωτές. Το πριάρι πρέπει να δέσει έτσι ώστε ο κρίκος να είναι κάπου ανάμεσα στο μήκος του, συμπεριλαμβανομένων και της πλήρης και της πρύμνης του. Τα άκρα απο τα πριάρια (πλήρη και πρύμνη) μπορούν να ακουμπούν το ένα το άλλο, αλλά όχι να επικαλύπτονται (δείτε την εικόνα). Εξ αιτίας αυτού του περιορισμού είναι αδύνατο να δέσουν στην αποβάθρα όλα τα πριάρια την ίδια στιγμή. Οι διοργανωτές σας ζητούν να γράψετε το πρόγραμμα **BOATS** που βρίσκει το μέγιστο αριθμό απο τα πριάρια που μπορούν να δέσουν την ίδια στιγμή στους καθορισμένους κρίκους τους.

Επιτρέπεται



Δεν Επιτρέπεται



Είσοδος

Η πρώτη γραμμή εισόδου περιέχει έναν αριθμό N . Σε κάθε μία απο τις επόμενες N γραμμές περιέχονται 2 αριθμοί διαχωρισμένοι με κενό διάστημα l_i και p_i ($1 \leq l_i, p_i \leq 100000$) που αναπαριστούν το μήκος του πριαριού, και την απόσταση του καθορισμένου κρίκου στην αποβάθρα απο το κτίριο του σχολείου. Δύο κρίκοι δεν μπορούν να έχουν την ίδια απόσταση.

Έξοδος

Η έξοδος θα περιέχει 1 γραμμή με έναν αριθμό που παριστάνει το μέγιστο αριθμό πριαριών.



Παράδειγμα

Input	Output
7	5
5 9	
2 17	
6 10	
3 11	
2 16	
4 13	
5 6	