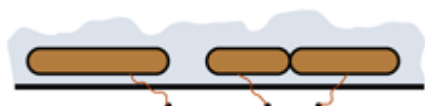


Day 2 – Task 2
Лодки

Магьосниците трябва да се съберат на Асамблеята на Агларгондското Училище за Магии. Всеки от N -те участници може да пристигне и с лодка. На пристана, организаторите са приготвили за всеки участник халка, на която да завърже лодката си. Всеки от участниците е заявил дължината на лодката си. Лодката може да бъде завързана само на предназначенията за нея място така, че халката да се намира някъде по дължината ѝ, включително двата края. Краищата на лодките могат да се допират, но не е допустимо част от лодка да бъде поставена върху друга лодка (виж Фигурата). Заради ограниченията, е възможно не всички лодки да бъдат завързани за пристана едновременно. Организационният комитет на Асамблеята на магьосниците Ви моли да напишете програма **BOATS**, определяща максималния брой лодки, които могат да бъдат привързани едновременно на определените им халки.

Допустимо връзване



Недопустими връзвания


Вход

Първият ред на входа ще съдържа броя N на магьосниците ($1 \leq N \leq 10000$). На всеки от следващите N реда ще бъдат зададени по две цели числа l_i и p_i ($1 \leq l_i, p_i \leq 100000$), представляващи дължината на i -тата лодка и позицията на определената ѝ халка – разстоянието от халката до сградата на училището. Няма две халки, които да се намират на една и съща позиция.

Изход

На единствения ред на изхода програмата трябва да изведе максималния брой лодки, които могат да бъдат завързани по местата си едновременно.

Пример

Вход	Изход
7	5
5 9	
2 17	
6 10	
3 11	
2 16	
4 13	
5 6	