



Day 1 – Task 1

Карта

Младият магьосник Глингул открил в библиотеката таен свитък, съдържащ странен текст. Думите, които нямали никакъв смисъл били съставени от букви и цифри. Глингул бързо открил, че след всяко появяване на буквите **w**, **e**, **n** или **s** има последователност от цифри. От другата страна на този мистериозен свитък имало квадрат, разделен на малки квадратчета. Ясно било, че това е карта. В горната част на тази карта била написана буквата **n**, в долната – **s**, вляво – **w** и вдясно – **e**. Едно от квадратчетата било оцветено в червено и Глингул бил сигурен, че това е мястото на неговото училище. Сега вече било лесно да разбере, че свитъкът съдържа кодиран път, който започва от червеното квадратче и е зададен като последователност от премествания. Всяко преместване се състои от няколко стъпки, от едно квадратче в друго, в една от посоките на картата. Броят стъпки е зададен от последователността от цифри след съответната буква, означаваща посока. Всички други знаци се игнорират. Напишете програма **MAP.EXE**, която намира разстоянието между центровете на червеното квадратче и крайното квадратче от описания път. Страната на всяко квадратче е 1. Цифрите, следващи знаците, съставят числа от 1 до 99.

Вход

Входът съдържа последователност от знаци (не повече от 80), представлящи единственият ред от странния текст.

Изход

Изходът трябва да съдържа разстоянието, закръглено до две цифри след десетичната точка.

Пример

Вход

On7 the12 s3ob66un2d of the4 be5cc

Изход

21.84